

LOGOGRYF METAGRAMOWY

W każdym odgadniętym słowie wpisanym do lewego diagramu należy zmienić jedną literę i tak powstały ciąg czterech liter przenieść do prawego diagramu. Przeniesione litery, czytane rzędami, utworzą rozwiązanie.

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

- 1) Pomost dla spacerujących.
- 2) Polowanie.
- 3) Brzask.
- 4) Drużyna sportowców.
- 5) Związek państw.
- 6) Niezbędnik krawcowej.
- 7) Czar.
- 8) Układane przez dzieci.

OSTATNIE SŁOWO

Po rozmieszczeniu w pustych polach górnego diagramu krutek z parą liter powstanie siedem rzeczowników 10-literowych. Cztery pozostałe kratki, odpowiednio uszeregowane, utworzą tytuł utworu Edmunda Niziurskiego.

	TE		TU	
	OK			SA
	EN		IU	
PO			AC	
		IO		KA
OP			ST	
	YM			IA

LI	BI	ET	SC	AP
EL	OW	BL	RA	ET
IA	AR	AL	YZ	SZ
OL	IP	ET	OG	TE
KI	SZ	KA	RA	JA

ARYTMOGRAF

Puste pola kwadratu 9×9 należy uzupełnić literami, aby powstały rzeczowniki pospolite. Takim samym literom odpowiadają takie same liczby. Rozwiązanie utworzą litery dolnego diagramu.

13	1	7	J	11	B	1	7	9
11	1	7	14	Ż	Y	12	6	7
6	1	7	G	3	C	9	13	7
P	1	7	C	11	15	14	3	13
8	5	4	7	G	11	G	3	7
8	1	11	Ż	8	Ż	7	1	9
B	1	7	6	7	14	3	C	7
12	2	10	Ż	B	3	12	6	7
B	7	L	11	14	3	7	1	9

5	8	4	10	14	8	14	3	9	3	10	1	12	13
3	6	11	4	3	12	6	1	9	12	2	11	15	7

