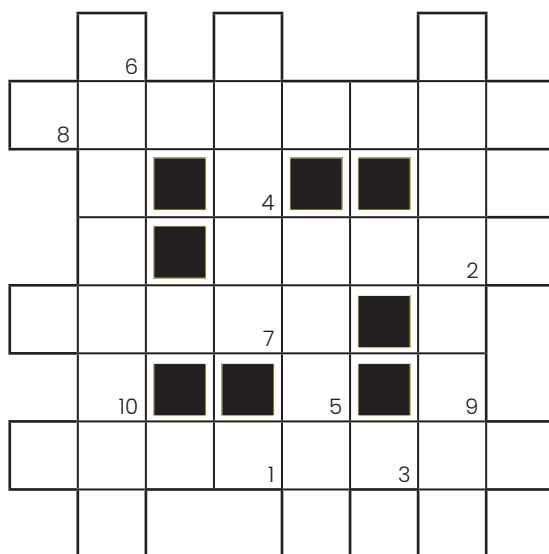


KRZYŻÓWKA

Litery z dodatkowo ponumerowanych krutek (od 1 do 10) utworzą rozwiązanie: imię i nazwisko bohatera powieści Edmunda Niziurskiego.



Poziomo:

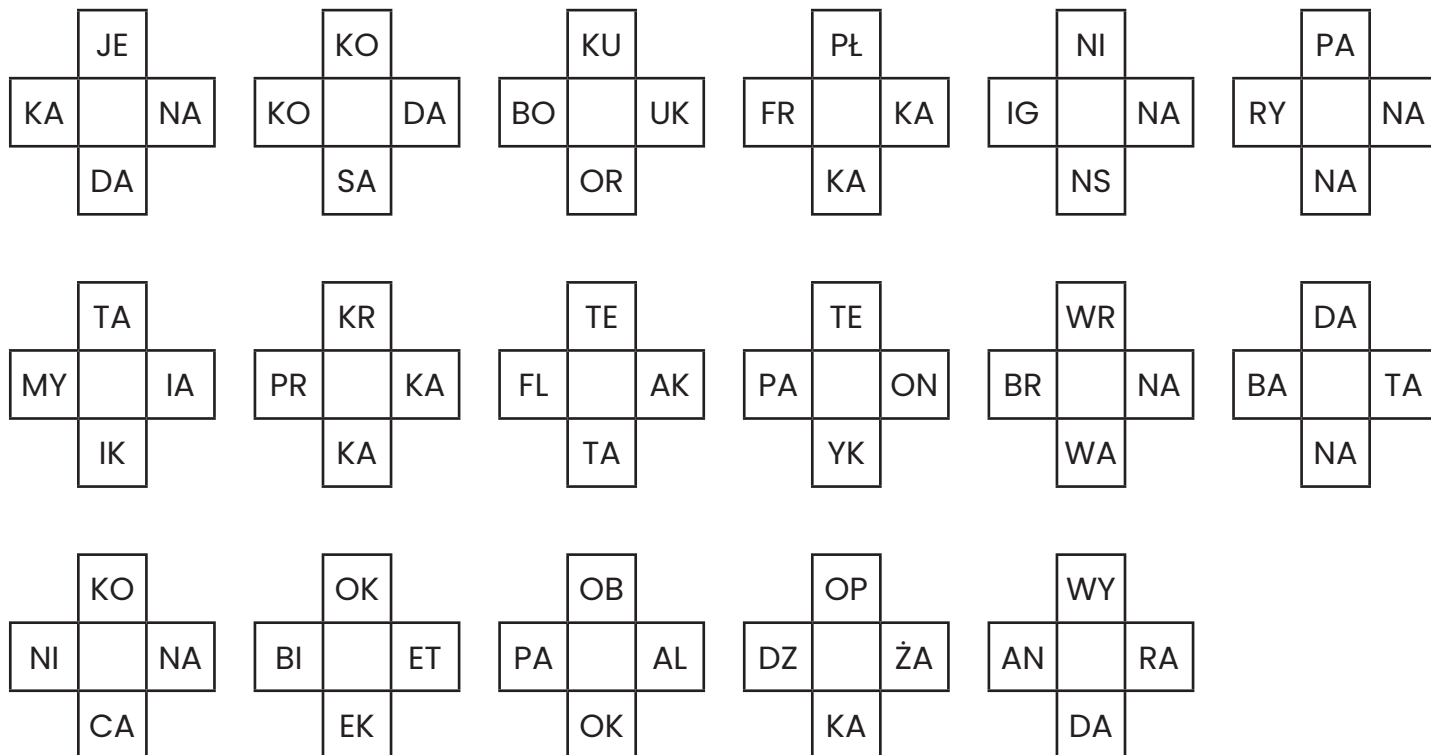
- 4) Ichtiologiczny okres zastoju w czymś.
- 5) Odcinek papieru wartościowego.
- 7) Zbiór map.
- 8) Budowa ciała człowieka.

Pionowo:

- 1) Do przyrządzania galarety.
- 2) Język Odysei.
- 3) Z atlasami, hantlami i modlitewnikami.
- 6) Nieciągła deformacja tektoniczna.

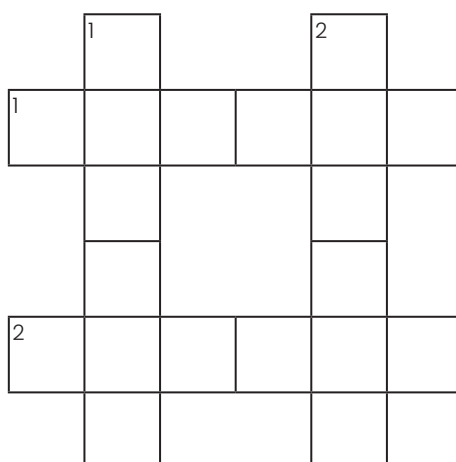
SKRZYŻOWANIA

Po uzupełnieniu pustego pola parą liter powstaną dwa krzyżujące się wyrazy. Dopisane litery, czytane rzędami, utworzą rozwiązanie: charakterystyczny i na wskroś oryginalny rys prozy autora *Awantury w Nieklaju*.



KRZYŻÓWKA MAGICZNA

Odgadnięte dwa wyrazy (imię lub nazwisko postaci z prozy Edmunda Niziurskiego) wpisuje się poziomo i pionowo.



- 1) Ciągły pech powoduje, że ta wrażliwa i rezolutna postać ciągle wpada w tarapaty.
- 2) Kłamstwo koleżanki powoduje ostrą, wręcz agresywną reakcję tej postaci.