

LOGOGRYF

Po wpisaniu odgadniętych wyrazów litery w kolorowych polach, czytane rzędami, utworzą rozwiązanie.

1. Do twarzy na plaży.
2. Cieszy konie.
3. Architekt Stanisława Lubomirskiego.
4. Chłop pańszczyźniany.
5. Bliska ciała.

1						
2						
3						
4						
5						

Rozwiązanie: _____

KRESKÓWKA

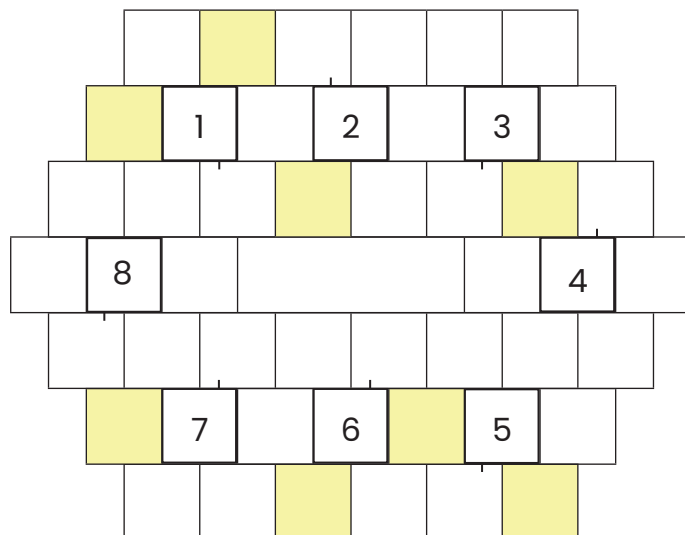
Brakujące litery utworzą nowe słowa i stanowią rozwiązanie zagadki

re_el __, __pa_ka, k_mię__

Rozwiązanie: _____

WIRÓWKA TAUTOGRAMOWA

Każde odgadnięte hasło wirówki, wpisywane prawoskrętnie od pola z kreską, rozpoczyna się taką samą literą. Litery z kolorowych pól, odpowiednio uszeregowane, utworzą rozwiązanie: imię postaci z utworu Edmunda Niziurskiego.



- 1) Prowincja w Iraku ze stolicą w mieście Bakuba.
- 2) Dorożka w gwarze miejskiej.
- 3) Przymiot dobrego mówcy.
- 4) Dziesięć lat.
- 5) Dyskusja w parlamencie.
- 6) Pracuje na dachu.
- 7) Nimfa leśna w mitologii greckiej.
- 8) Myśl przewodnia, zasada postępowania.